

Polskie Stowarzyszenie  
Pedagogów i Animatorów  
KLANZA  
Koło w Rzeszowie  
ul. Ofiar Katynia 15,  
35-213 Rzeszów

## Regulamin udziału w projekcie pn.

### ***Klanzowy Klub Animatorów Kulturalno – Oświatowych KAK(a)O***

współfinansowanym ze środków Funduszu Inicjatyw Obywatelskich realizowanego przez  
Ministerstwo Rodziny Pracy i Polityki Społecznej

### §1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa proces rekrutacji Uczestników do udziału w Zadaniu publicznym pn. „*Klanzowy Klub Animatorów Kulturalno – Oświatowych KAK(a)O*” realizowanego przez Polskie Stowarzyszenie Pedagogów i Animatorów KLANZA - Koło w Rzeszowie.

2. Głównym celem Zadania publicznego Celem głównym projektu Klanzowy Klub Animatorów Kulturalno – Oświatowych KAK(a)O jest aktywizacja społeczna 30 uczestników projektu zgodnie z priorytetem II FIO. Projekt ma na celu zaangażowanie obywateli, dając im możliwość aktywnego działania, łącząc aktywność ze zdobywaniem wiedzy w sferze działań obywatelskich a także wzmocnienie idei wolontariatu wśród młodych ludzi.

W ramach Zadania publicznego realizowane będą następujące formy:

- a) 32-godzinne szkolenie z zakresu kompetencji liderkich dla 10 Liderów (3 dni szkoleniowe wyjazdowe ).

#### **Tematyka szkolenia:**

- Przywództwo w zespole,
- Skuteczna komunikacja w zespole,
- Zarządzanie sobą w czasie.
- 

- b) 72-godzinny cykl szkoleń z zakresu animacji czasu wolnego i pracy z grupą dla 30 Animatorów ( 9 dni szkoleniowych w tym 3 dni wyjazdowe i 6 dni szkoleń stacjonarnych w Rzeszowie).

### **Tematyka szkoleń:**

- Co to znaczy być wolontariuszem,
  - Metody integracyjne w pracy z grupą,
  - Muzyka i taniec,
  - Animacja grup wielopokoleniowych,
  - Animator osób niepełnosprawnych i osób starszych,
  - Animator w placówkach oświatowych i świetlicach,
  - Animator kulturowy.
- c) realizacja przy wsparciu merytorycznym Organizatora wypracowanych przez Uczestników Zadania publicznego własnej inicjatywy na rzecz społeczności lokalnej z woj. podkarpackiego (razem 10 inicjatyw).
- d) konferencja metodyczna „Rola Animatora Kultury we współczesnym świecie” (5 godzin).

## **§2**

### **UCZESTNICY ZADANIA PUBLICZNEGO**

1. Uczestnikami Zadania publicznego mogą zostać osoby w wieku od 18 do 30 roku życia, które spełniają, co najmniej jedno z kryteriów:
  - a. mieszkają lub studiują lub uczą się na terenie woj. Podkarpackiego,
  - b. mężczyźni z woj. Podkarpackiego: stanowią grupę faworyzowaną ze względu na mniejszy stopień zaangażowania mężczyzn w działania społeczne.

## **§3**

### **PROCES REKRUTACJI**

1. Rekrutacja do projektu będzie prowadzona w okresie od 1 maja 2016 r. do 15 października 2016 r. przy czym rekrutacja Liderów prowadzona będzie do 5.08.2016 oraz Animatorów Wolontariuszy do 15.10.2016 r. według Planu Projektu stanowiący Załącznik nr 2 niniejszego regulaminu, dostępnego do pobrania na stronie Organizatora.
2. Organizator zastrzega zmianę terminów rekrutacji.
3. Rekrutację prowadzi Koordynator i Animator lokalny zadania publicznego.
4. Do zadań Koordynatora i Animatora lokalnego zadania publicznego należy w szczególności:
  - a. analiza dokumentów rekrutacyjnych pod kątem formalnym,

- b. wyłonienie na podstawie złożonych dokumentów osób, które spełniają założone kryteria udziału w Zadaniu publicznym,
  - c. sporządzenie listy Uczestników Zadania publicznego i listy rezerwowej,
5. W procesie rekrutacji zostanie wyłonionych 30 Uczestników Zadania publicznego, w tym 10 liderów i 20 Animatorów.
6. Procedura rekrutacji obejmuje:
- a. Etap naboru:
    - a) przekazanie informacji na temat Zadania publicznego i warunków uczestnictwa, rodzaju wsparcia oraz wymagań stawianych przed Uczestnikami Zadania publicznego,
    - b) umieszczenie informacji na temat terminu prowadzonego naboru - zostanie ona zamieszczona na plakatach informacyjnych opublikowanych na stronie internetowej PSPiA KLANZA - Koło w Rzeszowie, portalu społecznościowym Facebook.com oraz rozesłane drogą elektroniczną, na plakatach, ulotkach na adresy świetlic, instytucji kulturalnych woj. Podkarpackiego.
    - c) przyjmowanie zgłoszeń uczestnictwa w Zadaniu publicznym na Formularzu zgłoszeniowym stanowiącym Załącznik nr 1 niniejszego regulaminu, dostępnego do pobrania na stronie Organizatora.
    - d) weryfikacja formalna pod kątem spełniania warunków uczestnictwa w Zadaniu publicznym,
    - e) opracowanie listy Uczestników Zadania publicznego,
    - f) opracowanie listy rezerwowej,
    - g) poinformowanie drogą mailową/telefoniczną o zakwalifikowaniu się do testów kwalifikacyjnych.
    - h) wypełnienie testu psychologicznego i rozmowy rekrutacyjne psychologiem, Koordynatorem, Animatorem Lokalnym. Każdy z uczestników zostanie poinformowany indywidualnie (telefonicznie lub mailowo) o terminie rozmowy kwalifikacyjnej według Planu Projektu stanowiący Załącznik nr 2 niniejszego regulaminu, dostępnego do pobrania na stronie Organizatora.
    - i) poinformowanie drogą mailową/telefoniczną o zakwalifikowaniu się do Zadania publicznego.
7. Zasady przyjmowania zgłoszeń:

Osoby zainteresowane uczestnictwem w Zadaniu publicznym nadsyłają Formularze zgłoszeniowe (Załącznik nr 1 niniejszego regulaminu, dostępnego do pobrania na stronie Organizatora) w wersji elektronicznej bądź pocztą tradycyjną na adres Organizatora. O kolejności zgłoszenia decyduje data wpływu (nie data stempla pocztowego) Formularza zgłoszeniowego do biura Organizatora. Dokumenty niekompletne nie będą rozpatrywane.

8. Złożenie dokumentów rekrutacyjnych nie jest równoznaczne z zakwalifikowaniem do udziału w Zadaniu publicznym.

#### §4

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik Zadania publicznego jest zobowiązany do stosowania się do niniejszego regulaminu oraz Planu Projektu obejmującego w szczególności terminy szkoleń, stanowiący Załącznik nr 2 niniejszego regulaminu, dostępnego do pobrania na stronie Organizatora.
2. Uczestnik Zadania publicznego przystępując do projektu wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z definicją zawartą w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r. poz. 1182 z późn. zm.) obejmującą zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, zmienianie, udostępnianie i usuwanie tych danych, do celów monitoringu, kontroli w ramach realizowanego projektu oraz przeprowadzanych na zlecenie MPiPS ewaluacji.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu zakończenia postępowania rekrutacyjnego w przypadku wyczerpania miejsc.
4. Regulamin obowiązuje przez cały okres realizacji Zadania publicznego. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu. Wszelkie zmiany Regulaminu wymagają formy pisemnej i wchodzi w życie z dniem ich ogłoszenia.
5. Organizator zastrzega zmianę terminów szkoleń wynikających z przyczyn niezależnych od Organizatora.
6. Sprawy nie regulowane niniejszym Regulaminem są rozstrzygane przez Organizatora.
7. Ostateczną interpretację Regulaminu uczestnictwa w Zadaniu publicznym należy do Organizatora.
8. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 maja 2016 roku.

Polskie Stowarzyszenie  
Pedagogów i Animatorów  
KLANZA  
Koło w Rzeszowie  
ul. Ofiar Katynia 15,  
35-213 Rzeszów

Załącznik nr 1

## Zgłoszenie udziału w projekcie pn.

### ***Klanzowy Klub Animatorów Kulturalno – Oświatowych KAK(a)O***

współfinansowanym ze środków Funduszu Inicjatyw Obywatelskich realizowanego przez  
Ministerstwo Rodziny Pracy i Polityki Społecznej dla osób w wieku 18- 30 lat z terenu  
woj. podkarpackiego

### **Zgłoszenie obejmuje udział w:**

- 32-godzinnym wyjazdowym szkoleniu z zakresu kompetencji liderek
- 72-godzinnym cyklu szkoleń z zakresu animacja czasu wolnego i pracy z grupą
- realizacji własnej inicjatywy na rzecz społeczności lokalnej z woj. podkarpackiego

Imię i nazwisko: .....

Adres do korespondencji: .....

E-mail: .....

Tel. kontaktowy: .....

Nazwa i adres miejsca pracy/nauki: .....

Prosimy o dostarczanie zgłoszeń w wersji papierowej osobiście/pocztą tradycyjną na  
adres: Polskie Stowarzyszenie Pedagogów i Animatorów KLANZA - Koło w Rzeszowie  
ul. Ofiar Katynia 15, 35-213 Rzeszów lub w wersji elektronicznej na adres e-mail:

[projekt.klanza@gmail.com](mailto:projekt.klanza@gmail.com)

w terminie do dnia **5.08.2016r**

Liczba miejsc ograniczona

(zostanie wybranych 10 osób. O zakwalifikowaniu do udziału w projekcie zadecydują wyniki  
testów psychologicznych oraz rozmów z Komisją Rekrutacyjną\*)

\* terminy rozmów kwalifikacyjnych oraz szkoleń zostaną przekazane osobom zainteresowanym

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z definicją zawartą w ustawie z dnia 29  
sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r. poz. 1182 z późn. zm.) obejmującą  
zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, zmienianie, udostępnianie i usuwanie tych  
danych, do celów monitoringu, kontroli w ramach realizowanego projektu oraz przeprowadzanych  
na zlecenie MPiPS ewaluacji.

Miejscowość data :

Podpis:

# Plan projektu Klanzowy Klub Animatorów Kulturalno – Oświatowych KAK(a)O

## PROMOCJA I REKRUTACJA

- ✓ **8.08** – spotkanie potencjalnych uczestników z Koordynatorem, Animatorem Lokalny i psychologiem – **testy psychologiczne** - godz. 14:00 – 16:00
- 16 - 17.08. (cały dzień) – rozmowy rekrutacyjne
- 18-19.08.(po południu) – rozmowy rekrutacyjne
- 22-24.08. (po południu) – rozmowy rekrutacyjne
- Rozmowy z psychologiem, Koordynatorem, Animatorem Lokalnym

Każdy z uczestników zostanie poinformowany indywidualnie (telefonicznie lub mailowo) o terminie rozmowy kwalifikacyjnej.

## SZKOLENIE DLA LIDERÓW - wyjazdowe

- ✓ **9-11.09.2016r.** – szkolenie z zakresu kompetencji liderkich dla 10 Liderów

## SZKOLENIE DLA ANIMATORÓW - wyjazdowe

- ✓ **21-23.10.2016r.** – szkolenie z zakresu animacji społeczności lokalnej i czasu wolnego dla Animatorów i Liderów

## SZKOLENIA STACJONARNE W RZESZOWIE

- ✓ **5-6-11. 2016r.**
- ✓ **19-20.11.2016r.**
- ✓ **26-27.11.2016r.**

### Szkolenia będą dotyczyć:

- animacji czasu wolnego
- animacji różnych grup wiekowych
- praca z osobami z niepełnosprawnością
- Metody Weroniki Sherborne
- Gry i zabawy dla osób niepełnosprawnych/ starszych
- Metody aktywizujące w pracy z osobami niepełnosprawnymi
- Jak pobudzać aktywność osób niepełnosprawnych/ starszych
- Muzyka i ruch dla każdego
- Proste prace z orgiami, prace plastyczne
- Edukacja przez ruch - Dorota Dziamska
- Metody wstępne pedagogiki zabawy
- Płasy i zabawy z muzyką
- Tańce integracyjne
- Zabawy z chustą/ tunelem
- Elementy pedagogiki cyrku
- Podstawy animacji i zabaw plenerowych (balony, malowanie twarzy, gry planszowe i logiczne)
- Warsztaty tworzenia pomocy dydaktycznych/ sprzętu animacyjnego
- Pomysły na venty/ imprezy plenerowe
- Trzecim istotnym z punktu widzenia animacji

### INICJATYWY ANIMATORÓW

- ✓ **PRZYGOTOWANIE:** od 24.10 do 16.12
- ✓ **REALIZACJA:** od 7.11 do konferencji

### KONFERENCJA

(Rozdanie certyfikatów za udział w projekcie, podsumowanie działań – własnych inicjatyw)

- ✓ **PRZYGOTOWANIE:** od 1.12 do 22.12
- ✓ **REALIZACJA:** 12.12-23.12